# Use Case: Scenario kiezen

## Versiebeheer

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Date | Author | Description of change |
| 17-4 | Juan | Start Use Case |
| 16-5 | Juan | Changed main success, exstension and title. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Use Case:** Scenario kiezen

**Id**: UC- 4

**Description**

De gebruiker kan een ander scenario kiezen terwijl hij de game speelt.

**Primary Actor**

De gebruiker.

**Pre-Conditions**

De gebruiker is niet in de start scene van de game.

**Post Conditions**

Success end condition

De gebruiker heeft een ander scenario gekozen.

## Main Success Scenario

1. De gebruiker klikt op de home knop.
2. De gebruiker kiest voor de optie “ander scenario”.
3. De gebruiker kiest voor de optie “scenario 1” of “scenario 2”.

**Extension**

3a. De gebruiker kiest voor de optie “terug”.